

C.R.E.BEN AROUS	<h1>Devoir de Contrôle N°3</h1>	Prof : Chebbou.A
L.S.ElAmalFouchena		Date : 14-02-2023
Epreuve : STI		⌚ Durée : 1 heure
Nom et prénom4.Sc.Info.....N°		Note / 20

✎ L'épreuve comporte 3 pages.

✎ Sous le répertoire `c:\` créer votre dossier de travail en le nommant "`<Nom&prénom>`" et y enregistrer au fur et à mesure l'ensemble de votre travail.

On se propose de créer une partie thématique d'un site web de tourisme.
A l'aide du logiciel adéquat développer les pages Web décrites ci-dessous :

1- Créer la page "**Connexion.html**" suivant :

<i>Email</i>	<input type="text" value="Saisir votre Email.."/>
<i>Mot de passe</i>	<input type="text" value="Saisir votre mot de passe.."/>
<i>Captcha code de sécurité</i>	<input type="button" value="Générer Captcha"/> <input type="text" value="Cliquer sur le bouton pour générer le code recaptcha"/>
<i>Code de validation associé</i>	<input type="text" value="Taper recaptcha code"/>

S'inscrire

- L'appui sur le bouton "Générer Captcha" fait appel à :
 - ▣ une fonction JavaScript "GenererRecaptcha()" permettant de générer une chaîne de dix lettres alphabétiques dont chacune est obtenue selon le principe suivant :
 - Générer aléatoirement un nombre K entre 1 et 26
 - Déterminer l'équivalent alphabétique majuscule du nombre K .
- L'appui sur le bouton "Connexion" fait appel à :
 - ▣ une fonction JavaScript "Verifier()" qui vérifie que :
 - Le champ Email, mot de passe, captcha code de sécurité et code de vérification associé ne doivent pas être vides.
 - Les champs captcha code de sécurité et code de vérification associé doivent être identiques.
- Le clic sur le lien " s'inscrire " permet d'aller vers la page « Inscription.html ».

2- La page " **Inscription.html** "est comme suit :

[ACCUEIL](#) [CONNEXION](#) [INSCRIPTION](#) [CONTACT](#) [SERVICE](#) [RÉSERVATION](#)

<i>N° passeport</i>	<input type="text" value="L-XXXXXX"/>
<i>Nom</i>	<input type="text" value="Saisir votre nom .."/>
<i>Prénom</i>	<input type="text" value="Saisir votre prénom .."/>
<i>Adresse</i>	<input type="text" value="Saisir votre adresse .."/>
<i>Téléphone</i>	<input type="text" value="Saisir votre téléphone .."/>
<i>Date de naissance</i>	<input type="text" value="jj/mm/aaaa"/> 
<i>Nationalité</i>	<input type="text" value="[Choisir]"/> 
<i>Sexe</i>	<input type="radio"/> <i>Homme</i> <input type="radio"/> <i>Femme</i>
<i>Email</i>	<input type="text" value="Saisir votre email .."/>
<i>Mot de passe</i>	<input type="text" value="Saisir votre mot de passe.."/>
<i>Type de chambre</i>	<input type="checkbox"/> <i>1 lit</i> <input type="checkbox"/> <i>2 lit</i> <input type="checkbox"/> <i>Sans importance</i>
<i>Date de début voyage</i>	<input type="text" value="jj/mm/aaaa"/> 
	<input type="button" value="Enregistrer"/> <input type="button" value="Annuler"/>

■ L'appui sur le bouton "Enregistrer" fait appel à :

- ▣ une fonction JavaScript "Valider()" permettant d'assurer la validité des champs du formulaire:
 - Le champ N° de passeport doit être une chaîne de 8 caractères respectant le format suivant : L-XXXXXX(où L est une lettre alphabétique et chaque X représente un chiffre).
 - Les champs nom, prénom, adresse, téléphone, email et mot de passe sont obligatoires.
 - Les champs nom, prénom doivent être formés uniquement par des lettres alphabétiques.
 - Le choix d'un type de chambre est obligatoire est obligatoire.
 - Le champ date de naissance est obligatoire.
 - Le choix de sexe est obligatoire.
 - La sélection de nationalité est obligatoire.
 - La date de début de voyage doit être valide supérieur ou égale à la date système.

N.B :

- ☐ Exploiter la fonction "Math.floor()" qui permet de générer un nombre entier aléatoire entre 1 et 26.
- ☐ Le clic sur le bouton "Annuler" permettra l'initialisation de leurs champs.
- ☐ Toutes les fonctions JavaScript devront être développées dans un fichier intitulé « **Controle.js** »
- ☐ Tous les styles CSS devront être développés dans un fichier de style intitulé « **mesStyles.css** »
- ☐ L'annexe web référence un exemple d'utilisation de la fonction "**Math.floor()**", ainsi que les objets des pages web.

Annexe :

```
var k= Math.fLoor((Math.random() * 26) + 1);
```

[Choisir] ▼

[Choisir]

Tunisienne

Algérienne

Egyptienne

Marocaine

Grille d'évaluation :

Pages Web	Points	Pages Web	Points
Connexion	/3	Contrôle.js	/9
Inscription	/3	mesStyles.css	/4

